

Re: Problem mit Copy-Klasse in CComEnumOnSTL

Source: <http://www.tech-archive.net/Archive/German/microsoft.public.de.vc/2004-02/0264.html>

From: Holger Grund (*h.grund_at_ixtraclick.net*)

Date: 02/11/04

Date: Thu, 12 Feb 2004 00:19:41 +0100

Hallo!

> *ich habe ein Problem bei der Erstellung eines IEnumString-Enumerators. Ich
> verwende CComEnumOnSTL und eine eigene Copy-Klasse. In dieser wird
> allerdings nur copy aufgerufen, init und destroy nie. init brauche ich
nicht
> einmal zu definieren. Ist das ein Bug oder mache ich irgendwas verkehrt?*

Der

> *Enumerator funktioniert übrigens.*

Kein Bug. Init wird nicht benötigt. Destroy wird nur aufgerufen, falls
copy fehlschlägt (Z.b. du rufst Next auf und willst zwei Elemente,
erstes klappt zweites nicht. Das erste muß wieder freigegeben
werden)

> *Dann habe ich noch eine Frage zur copy Funktion. Kann ich dort einfach new
> verwenden oder muss man dort CoTaskMemAlloc verwenden?*

CoTaskMemAlloc ist angebracht. Der Client bekommt ja einen
Pointer auf den String und mit diesen laut COM Regeln über
den COM Allocator freigeben.

-hg