

Remoting Server Client – Client Server

Source:

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.framework/2>

- *From:* "Gerald Mahlmeister" <gmahlmeister@xxxxxx>
 - *Date:* Thu, 16 Jun 2005 17:16:10 +0200
-

Hallo!

Ich habe gerade zu Übungszwecken mal ein kleines Remoting Projekt angefangen. Gedacht is so eine Art Instant Messaging System.

Der Server stellt ein Objekt zur Verfügung, an dem sich die Clients anmelden können. Das funktioniert wunderbar, einfach ein Singleton MarshalByRef Objekt am Server erstellt und Register, bzw Unregister Methoden.

Nun ist mir aber nicht klar, wie der Server den Client benachrichtigen kann. Später soll ja mal ein Client an den anderen über den Server Nachrichten versenden.

Eine unschöne Lösung wäre ja, wenn der Client pollt. Also in regelmäßigen Abständen den Server fragt, gibt es was für mich.

Ich hätte es ja gerne umgekehrt, d.h. der Server sagt dem Client bescheid. In dem Moment würden aber Server und Client die Rollen tauschen. Wie bekomme ich eine solche Verbindung zustande? Einfach ein MarshalByRefObject mit der Register Methode zu übergeben tut es jedenfalls nicht. Ist ja irgendwie auch logisch, weil ja kein Channel in diese Richtung da ist.

Ein Ansatz wäre ja die Adresse beim Anmelden zu übergeben, nur woher weiß der Client, wie der Server in erreicht?

Weiß jemand einen Ansatz für ein solches Unterfangen. Beispielcode wäre natürlich das Schönste.

Gruß
Gerald

-
- *Follow-Ups:*
 - ◆ ***RE: Remoting Server Client – Client Server***

Remoting Server Client – Client Server

◇ *From:* Klaus Holster

◆ ***Re: Remoting Server Client – Client Server***

◇ *From:* Joachim Fuchs

- Prev by Date: ***Re: Downgrade von Framework 2.0 Beta 2 auf stabile Version 1.1***
- Next by Date: ***Re: Was hat dot.net für Vorteile***
- Previous by thread: ***Was hat dot.net für Vorteile***
- Next by thread: ***Re: Remoting Server Client – Client Server***
- Index(es):
 - ◆ ***Date***
 - ◆ ***Thread***