

Re: Application has generated an exception that could not be handled

Source:

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.framework/2>

- *From:* "Arne Janning" <spam-me-here.iasyncresult@xxxxxxxxxx>
 - *Date:* Mon, 16 May 2005 03:30:27 +0200
-

Hallo Dominik!

"Dominik Amon" schrieb

- > Beim Ausführen meiner Win32 Applikation auf einem Windows2003 Server
- > erhalte ich folgende Fehlermeldung
- > *****
- >
- > Application popup: Test.exe – Common Language Runtime Debugging Services :
- > Application has generated an exception that could not be handled.

Wird kaum eine Win32-Anwendung gewesen sein...

- > Wenn ich auf meiner Entwickler Maschoine, WinXP die Applikation starte,
- > klappts.
- > Ich habe daher mal ein "leeres" Win32 Programm gebaut, also dass was man
- > bekommt wenn man im VS.net "New Project > Windows Application" und habe
- > nix programmiert und es so belassen (also ohne Code) selber Fehler tritt
- > auf.. Am WinXP gehts, am Win2k3 nicht.

Schwer zu sagen. Ich kenne das von Servern, auf denen nicht mindestes MDAC 2.6 installiert war. Aber unter Windows 2003? Installiere mal einen Debugger auf Deinem Server (indem Du das Framework SDK installierst) und schau Dir die Fehlermeldung genauer an.

--

Arne Janning

Integrating with Microsoft CRM
<http://weblogs.netug.de/ajanning/>

.

-
- *Follow-Ups:*

Re: Application has generated an exception that could not be handled

◆ **Re: Application has generated an exception that could not be handled**

◇ From: Dominik Amon

• **References:**

◆ **Application has generated an exception that could not be handled**

◇ From: Dominik Amon

- Prev by Date: **Application has generated an exception that could not be handled**
- Next by Date: **Re: Wo ist .NET Framework standardmäßig vorhanden?**
- Previous by thread: **Application has generated an exception that could not be handled**
- Next by thread: **Re: Application has generated an exception that could not be handled**
- Index(es):
 - ◆ **Date**
 - ◆ **Thread**