

RE: Componenten updaten unter Verwendung von Strong Names

Source:

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.framework/>

From: Marcel (*Marcel_at_discussions.microsoft.com*)

Date: 08/02/04

Date: Sun, 1 Aug 2004 23:31:01 -0700

Unten siehst du noch, den Output aus einer Konsolenanwendung:

(Als ich VersionTest kompiliert hatte, hatte Utils die Version 0.2.4.4, danach habe ich Utils nochmals kompiliert, mit der Version 0.2.5.4 und die Dll ins bin von VersionTest kopiert.)

.....bin>VersionTest.exe

Unbehandelte Ausnahme: System.IO.FileLoadException: Die Manifestdefinition 'Utils' der Assembly stimmt nicht mit dem Assemblyverweis überein.

Dateiname: Utils

at VersionTest.Module1.Main()

=== Pre-bind state information ===

LOG: DisplayName = Utils, Version=0.2.4.4, Culture=neutral, PublicKeyToken=fb2f6fd72124ea76 (Fully-specified)

LOG: Appbase = C:\develop\Vito64\VersionTest\bin\

LOG: Initial PrivatePath = NULL

Calling assembly : VersionTest, Version=1.0.1675.12964, Culture=neutral, PublicKeyToken=null.

===

LOG: Application configuration file does not exist.

LOG: Publisher policy file is not found.

LOG: Host configuration file not found.

LOG: Using machine configuration file from

C:\WINDOWS\Microsoft.NET\Framework\v1.1.4322\config\machine.config.

LOG: Post-policy reference: Utils, Version=0.2.4.4, Culture=neutral, PublicKeyToken=fb2f6fd72124ea76

LOG: Attempting download of new URL file:///C:/develop/Vito64/VersionTest/bin/Utils.DLL.

WRN: Comparing the assembly name resulted in the mismatch: Build Number