

# Was ist...?

---

*Source:*

[http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de\\_german.entwickler.dotnet.csharp/2005](http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de_german.entwickler.dotnet.csharp/2005)

---

- *From:* "Rainer Budde" <[speed78@xxxxxxx](mailto:speed78@xxxxxxx)>
  - *Date:* Wed, 11 May 2005 22:28:33 +0200
- 

Hi,

da ich aus der Delphi Ecke komme tauchen unter .NET immer wieder einige Begriffe bei denen ich mir nur ungefähr vorstellen kann was es damit auf sich hat. Deshalb hier mal ein paar grundsätzliche Fragen. Also bitte nicht schlagen oder so ;)...

1. Was ist Reflection? Ich habe schon in Delphi mit Com-Objekte "rumgemacht" und dort musste man um ein ActiveX Objekt zu verwenden die Typenbibliothek importieren. Dadurch habe ich alle Funktionen des Com-Objekts erhalten. Ist Reflection das gleiche wie der beschriebene Vorgang? Wenn nicht wann brauche ich Reflection?

2. Häufiger taucht der Begriff Marshal auf. Was ist das??? Wozu brauche ich es?

Danke für Eure Antworten?

Gruß Rainer

--  
--

Home of the MP3 Archiver: <http://www.speed-soft.de>

Home of Time-Sync: <http://www.time-sync.de>

Home of Nuckel: <http://www.speed-soft.de>

Member of the NUFAN-Clan: <http://www.nufan-clan.de>

.

- 
- *Follow-Ups:*
    - ◆ **Re: Was ist...?**
      - ◇ *From:* Marc Scheuner [MVP ADSI]
    - ◆ **Re: Was ist...?**
      - ◇ *From:* Frank Dzaebel
    - ◆ **Re: Was ist...?**

Was ist...?

◇ *From:* Thomas Scheidegger [MVP]

- Prev by Date: ***Re: Message Methode***
- Next by Date: ***Re: Webbrowser & Security***
- Previous by thread: ***App.config***
- Next by thread: ***Re: Was ist...?***
- Index(es):
  - ◆ ***Date***
  - ◆ ***Thread***