

# Re: Was ist...?

---

*Source:*

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.csharp/2005>

---

- *From:* "Thomas Scheidegger [MVP]" <[spam.netmaster@xxxxxxxxxxxxxxxx](mailto:spam.netmaster@xxxxxxxxxxxxxxxx)>
  - *Date:* Wed, 11 May 2005 22:46:59 +0200
- 

Hallo Rainer

> 1. Was ist Reflection?

Damit kann man zu Laufzeit die Metadata abfragen  
(Metadata beschreiben die Datentypen/Klassen/... einer Assembly)

- > Delphi mit Com-Objekte "rumgemacht"
- > ein ActiveX Objekt zu verwenden die Typenbibliothek
- > importieren. Dadurch habe ich alle Funktionen des Com-Objekts erhalten.
- > Ist Reflection das gleiche wie der beschriebene Vorgang?

ja, die COM-Typenbibliothek könnte man grob mit den  
..NET Metadata vergleichen.  
Nur geht das .NET Konzept viel weiter.

> 2. Häufiger taucht der Begriff Marshal auf. Was ist das?

konkret etwa beim Übergang von managed in unmanaged Code  
(oder umgekehrt):  
'marshalling' bezeichnet die Umsetzung/Umwandlung von Daten,  
so dass die 'andere Seite' (managed|unmanaged) damit klarkommt.

Beispiel:

Direkt mit einem .NET-String kann classic C++ Code oft nichts anfangen.  
Daher muss (zB Bei PInvoke)  
der .NET-String in eine in C++ übliche Form umgewandelt werden.

Re: Was ist...?

—  
Thomas Scheidegger – MVP .NET – 'NETMaster'  
[http://www.cetus-links.org/oo\\_dotnet.html](http://www.cetus-links.org/oo_dotnet.html) – <http://dnetmaster.net/>

---

- **References:**

- ◆ **Was ist...?**

- ◇ *From:* Rainer Budde

- Prev by Date: **Re: Probleme mit Umlauten bei Server.UrlEncode**
- Next by Date: **Re: Titelleiste**
- Previous by thread: **Was ist...?**
- Next by thread: **Re: Was ist...?**
- Index(es):
  - ◆ **Date**
  - ◆ **Thread**