

Re: serielles Modem ansprechen (AT Befehle)

Source:

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.csharp/2004>

From: Thomas Scheidegger [MVP] (*spam.netmaster_at_swissonline.ch*)

Date: 09/08/04

Date: Wed, 8 Sep 2004 10:15:22 +0200

Hallo Jan

- > *Hallo ich möchte ein serielles Modem über ein kleines C#*
- > *Programm ansprechen, wie kann ich eine Verbindung zum*
- > *Modem aufbauen und AT Befehle senden/empfangen ?*

Nicht direkt mit .NET.

Falls das Modem korrekt bei Windows angemeldet ist,
dann Verbindungsaufbau im Prinzip über das Win32 'TAPI' API (siehe MSDN)

http://msdn.microsoft.com/library/en-us/tapi/tapi3/microsoft_telephony_overview.asp

Hat den Vorteil, dass Code weniger vom Modem-Typ/Hersteller
abhängig ist.

Falls du direkt mit AT-Befehlen arbeiten willst,
dann wohl nur direkt via serielle Schnittstelle:

Meine Serial-Port FAQ:

Das .NET 1.0/1.1 Framework hat keine Unterstützung für Ports (RS-232/COM/LPT),
kommt erst ab .NET 2.0 (2005):

.NET 2.0 Beta 1 Doku:

http://lab.msdn.microsoft.com/library/en-us/cpref/html/N_System_IO_Ports.asp

Serial Support in Whidbey Demo:

<http://www.gotdotnet.com/team/clr/bcl/demos/demos.aspx>

Mit 1.0/1.1 muss man mit dem Win32 API per PInvoke oder Interop arbeiten...

Das Win32 API ist hier beschrieben (C++):

http://msdn.microsoft.com/library/en-us/dnfiles/html/msdn_serial.asp

MSDN Artikel für .NET/C#:

<http://msdn.microsoft.com/msdnmag/issues/02/10/NETSerialComm/>

PInvoke Bsp für VB.NET:

<http://support.microsoft.com/?kbid=823179>

Re: serielles Modem ansprechen (AT Befehle)

microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.csharp: Re: serielles Modem ansprechen (AT Befehle)

http://msdn.microsoft.com/library/en-us/dnvsamp/html/vbcs_usingthecomportinvbnet.asp

<http://www.gotdotnet.com/community/usersamples/Default.aspx?query=rs232>

<http://www.mentalis.org/classlib/class.php?id=15>

<http://www.corradocavalli.cjb.net/>

oder für C#:

<http://www.gotdotnet.com/community/usersamples/Default.aspx?query=SerialPort>

(beachte, Projekt mit beta VS.NET erstellt, lies die gotdotnet Kommentare)

<http://msdn.microsoft.com/msdnmag/issues/02/10/NETSerialComm/>

<http://www.gotdotnet.com/Community/UserSamples/Details.aspx?SampleGuid=9dde5cf3-4842-4d4b-baa7-73e09c>

<http://www.gotdotnet.com/community/usersamples/Default.aspx?query=SerialStream>

<http://www.gotdotnet.com/Community/UserSamples/Details.aspx?SampleGuid=5a96c071-e9e8-47c4-bb9e-541338>

oder das alte VB6 MSComm ActiveX wiederverwenden, gibt aber Probleme (Lizenz)

<http://support.microsoft.com/?kbid=318597>

http://www.devhood.com/tutorials/tutorial_details.aspx?tutorial_id=320

http://ourworld.compuserve.com/homepages/richard_grier/NETCommOCX.htm

oder auch "Managed Extensions for C++" und Wrapper-Klassen:

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/vcmex/html/vcconMCOverview.asp>

<http://www.gotdotnet.com/team/cplusplus/>

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/dnscsol/html/csharp12192002.asp>

im VS.NET Pfad:

...\VC7\managedextensionsspec.doc

...\VC7\migration_guide.doc

MC++ Sample:

<http://www.codeproject.com/managedcpp/howtocomport.asp>

fürs Compact Framework (Windows CE)

<http://msdn.microsoft.com/library/en-us/dnnetcomp/html/PISAPICF.asp>

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyID=206645de-63ba-4e49-b9a3-2d3b9cef4aa5>

http://ourworld.compuserve.com/homepages/richard_grier/CFSerial.htm

oder ggf kaufen, z.B.:

<http://www.sax.net/dotnet/communications/>

(Community Edition in : <http://msdn.microsoft.com/vbasic/vbrkit/>)

<http://www.winsoft.sk/ncomport.htm>

<http://www.charonsoftware.com/net/communications/>

http://www.scientificcomponent.com/portcontroller_net.htm

<http://www.aftek-software.com/CommControl.htm>

<http://www.componentscience.net/Elements/TransPort/>

<http://franson.biz/serialtools/>

--

Thomas Scheidegger - MVP .NET - 'NETMaster'

http://www.cetus-links.org/oo_dotnet.html - <http://dnetmaster.net/>