

## Re: Gerdtreiber in C# schreiben?

**Source:**

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.csharp/2004>

---

**From:** Mathias Ellinger (*me\_at\_nospam.de*)

**Date:** 05/17/04

Date: Mon, 17 May 2004 02:29:23 -0700

Thomas Tomiczek [MVP] wrote:

> "Mathias Ellinger" <elli@epost.de> wrote in message  
> news:O9YQ6lnOEHA.1312@TK2MSFTNGP12.phx.gbl...  
>> und dem DDK oder bald WDF + DDK geschrieben. Eine virtuelle  
>> Netzwerkkarte macht ja keinen gro\_en Sinn. Klar man kann alle Daten  
>> bekommen die von einem Protokollstack gesendet werden sollen, bzw, man  
>> kann Frames einschleusen.  
>  
> Au contraire, die macht sogar ungemein sinn u.U.  
>  
> Verschl/sselter verkehr, VLAN, all das lduft mit virtuellen Netzwerkkarten.

Gut gewonnen, mu? mal schauen ob ich meinen NDIS-LAN Treiber Kernel da auf einen aktuellen Stand bringen kann, d.h. alle Datenpfade werden über den Usermode gesteuert.

Hatte vor Uhrzeiten mal was vorbereitet, weil ich die Daten für Bluetooth aus einem User mode Stack holen wollte, jetzt mache ich doch gleich über Kernel Implementationen.

elli