

Re: virtual / override / new

Source:

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.csharp/2004>

From: Golo Haas (*webmaster_at_golohaas.de*)

Date: 03/02/04

Date: Wed, 03 Mar 2004 00:40:50 +0100

Hallo,

danke schön, habe es nun verstanden :-).

Viele Grüße,

Golo

> Ähm..
> *virtual*
> *Mit diesem Schlüsselwort kannst du den Member als überschreibbar*
> *kennzeichnen.*
> *Member, die nicht mit diesem Schlüsselwort deklariert sind, sind*
> *unveränderbar und nicht überschreibbar.*
> *Beispiel:*
>
> *public virtual void ueberschreibmich()*
> {
> }
>
> *override*
> *Dieses Schlüsselwort wird verwendet, wenn du den Basismember überschreiben*
> *möchtest.*
> *Wichtig: Es muss die selbe Signatur und den selben Rückgabewert besitzen.*
>
> *public class myBasis*
> {
> *public void myMethod(string myValue)*
> {
> }
> }
>
> *public class myClass : myBasis*
> {
> *public override void myMethod(string myValue)*
> {
> }
> }

```
> }
>
> new
> Mit dem Schlüsselwort new kannst du einen Basisklassenmember verbergen.
> Signatur und Rückgabetyt kann unterschiedlich sein.
>
> public class BaseClass
> {
> public string myMethod()
> {
> return "";
> }
> }
>
> public class myClass : BaseClass
> {
> public new int myMethod()
> {
> return 0;
> }
> }
>
> mfg Simon G.
>
>
>
```