

## Re: virtual / override / new

**Source:**

<http://www.tech-archive.net/Archive/German/Entwicklung/microsoft.public.de.german.entwickler.dotnet.csharp/2004>

---

**From:** Simon Gorski (*s\_gorski\_at\_sms.at*)

**Date:** 03/02/04

Date: Tue, 2 Mar 2004 21:46:54 +0100

Hallo Robert,

"Robert Mayer" <MayRob2@web.de> schrieb im Newsbeitrag  
news:ONr\$fcIAEHA.916@tk2msftngp13.phx.gbl...

> <http://www.galileocomputing.de/openbook/csharp/kap11.htm>

>

>

Ähm..

virtual

Mit diesem Schlüsselwort kannst du den Member als überschreibbar  
kennzeichnen.

Member, die nicht mit diesem Schlüsselwort deklariert sind, sind  
unveränderbar und nicht überschreibbar.

Beispiel:

```
public virtual void ueberschreibmich()
{
}
```

override

Dieses Schlüsselwort wird verwendet, wenn du den Basismember überschreiben  
möchtest.

Wichtig: Es muss die selbe Signatur und den selben Rückgabewert besitzen.

```
public class myBasis
{
    public void myMethod(string myValue)
    {
    }
}

public class myClass : myBasis
{
    public override void myMethod(string myValue)
    {
    }
}
```

new

Mit dem Schlüsselwort new kannst du einen Basisklassenmember verbergen.  
Signatur und Rückgabebetyp kann unterschiedlich sein.

```
public class BaseClass
{
    public string myMethod()
    {
        return "";
    }
}

public class myClass : BaseClass
{
    public new int myMethod()
    {
        return 0;
    }
}
```

mfg Simon G.